

REGULAMENT — Turneu de baschet 2v2

1. Categoriile de vârstă

Contează vârsta din ziua turneului, nu anul nașterii.

- **U14** — joacă oricine are cel mult 14 ani. Din ziua în care împlinești 15 ani, nu mai ești eligibil pentru U14.
- **U18** — joacă oricine are între 15 și 18 ani. Din ziua în care împlinești 19 ani, nu mai ești eligibil pentru U18.
- **Open +18** — categoria e deschisă oricui are 19 ani sau mai mult. Se pot înscrie și jucători mai tineri, cu respectarea condițiilor de la punctele 2 și 3.

2. Vârsta minimă la Open

Vârsta minimă pentru categoria Open este de 16 ani împliniți la data turneului. Nu se fac excepții, indiferent de nivelul jucătorului.

3. Minori la categoria Open

Orice jucător sub 18 ani înscris la Open trebuie să prezinte la înscriere o declarație scrisă, semnată de un părinte sau tutore legal. Fără declarație, înscrierea nu este validată.

4. Înscrierea la două categorii

Un jucător sub 18 ani se poate înscrie atât la U18, cât și la Open, cu condiția achitării ambelor taxe. Sunt două înscrieri separate, cu echipe separate.

Categoriile se desfășoară în blocuri orare distincte, astfel încât meciurile să nu se suprapună. Jucătorii înscriși la două categorii trebuie să fie disponibili pe toată durata zilei.

5. Componenta echipei

O echipă are 2 jucători pe teren. Vă puteți înscrie și în trei, cu o rezervă, la aceeași taxă.

6. Desfășurarea meciului

Meciurile se joacă până la 21 de puncte sau 10 minute, oricare limită se atinge prima.

Meciul nu se poate încheia la o diferență de un singur punct. Dacă la 21-20, sau la finalul celor 10 minute, scorul este egal sau la diferență de un punct, jocul continuă până când una dintre echipe se desprinde la minimum 2 puncte diferență (22-20, 25-23, 28-26 etc.).

7. Mingea de joc

Se joacă cu minge oficială de 3x3, pusă la dispoziție de organizatori. Nu se admit mingi personale în meciurile oficiale.

8. Punctaj

Coșurile din interiorul arcului valorează **1 punct**. Coșurile din afara arcului valorează **2 puncte**. Din interiorul cercului marcat la doi metri în spatele arcului, coșul valorează **3 puncte**.

9. Scoaterea mingii

După fiecare coș înscris și după fiecare recuperare defensivă, mingea trebuie scoasă dincolo de arcul terenului. Ambele picioare ale jucătorului cu mingea trebuie să fie complet în afara arcului înainte ca atacul să poată începe.

Un coș înscris fără ca mingea să fi fost scoasă corect nu se validează. Arbitrul decide.

10. Faulturi

Fiecare aruncare liberă valorează 1 punct.

Situație	Sanctiune
Fault la aruncare din cerc (3 puncte), coșul nu intră	3 aruncări libere
Fault la aruncare din afara arcului (2 puncte), coșul nu intră	2 aruncări libere
Fault la aruncare din interiorul arcului (1 punct), coșul nu intră	1 aruncare liberă
Fault la aruncare, coșul intră	Coșul se validează la valoarea lui + 1 aruncare liberă
Fault în afara aruncării	Fără aruncări libere. Echipa faultată primește posesia și scoate mingea conform punctului 9.

11. Faulturi de echipă

Faulturile se contorizează pe echipă, separat pentru fiecare meci, și se resetează la începutul fiecărui meci nou.

Numărul faultului de echipă	Sanctiune pentru faulturile în afara aruncării
De la al 5-lea fault	1 aruncare liberă
De la al 8-lea fault	2 aruncări libere

Faulturile comise în timpul aruncării se sancționează în continuare conform punctului 10.

12. Greșeli antisportive și tehnice

Greșeala antisportivă și greșeala tehnică se sancționează identic: **1 aruncare liberă plus posesia mingii** pentru echipa adversă.

13. Time-out

Fiecare echipă are dreptul la un singur time-out pe meci. Time-out-ul poate fi cerut doar când mingea nu este în joc.

14. Arbitraj și oficiali

Fiecare meci este condus de un arbitru desemnat de organizatori. La masa de scor există un oficial care ține scorul, timpul și faulturile de echipă.

Deciziile arbitrului sunt finale și nu se contestă în timpul jocului. Scorul și numărul de faulturi înregistrate la masă sunt oficiale.

15. Taxa de participare

260 lei per echipă, per categorie. Locurile se ocupă în ordinea plății. Când o categorie se umple, înscrierile la aceasta se închid.

16. Sistemul competițional

Se stabilește în funcție de numărul de echipe înscrise și se comunică tuturor participanților înainte de turneu.